

STEAM Education Enriching Knowledge Series: Workshop on the Design & Make of “Hologram” Model (New)

STEAM 教育知識增益系列：設計與製作「全息圖」模型工作坊 (新辦)

CSD020220333

Date 日期 : Event 場次 AA - 18/1/2023 (Wednesday/星期三)
 Event 場次 AB - 9/2/2023 (Thursday/星期四)
 Time 時間 : 14:00 to 17:00
 Venue 地點 : Makerspace
 Room 109, Arts & Technology Education Centre
 145 Junction Road, Lok Fu, Kowloon
 九龍樂富聯合道 145 號藝術與科技教育中心 109 室創客空間

Rundown 流程

Time 時間	Content/Activity 內容 / 活動	Speaker 講者
14:00 – 15:00	<ul style="list-style-type: none"> Introduction to the related learning elements of the “Hologram” Model in STEAM related Key Learning Areas and its application 簡介「全息圖」模型在 STEAM 相關學習領域的相關學習元素和應用 	Curriculum Development Officers of Science Education, Technology Education, Arts Education and Mathematics Education Sections 科學教育、科技教育、藝術教育和數學教育組 課程發展主任
15:00 – 16:50	<ul style="list-style-type: none"> Introduction to the common materials, hand tools and equipment for the Design & Make of the “Hologram” Model Produce prototype with simple 2D CAD software and laser cutting technology Safe use of tools and equipment 簡介設計與製作「全息圖」模型的常用物料、手工具及設備 使用簡單平面繪圖軟件及鐳射切割技術製作原型 安全使用工具和設備 	Project Manager of STEM Education Centre STEM 教育中心項目經理 Mr CHEUNG Chung-wai, Panel Head of Design and Technology Subject, Shau Kei Wan East Government Secondary School 筲箕灣東官立中學 設計與科技科主任 張仲偉老師
16:50 – 17:00	Q&A 問與答	All speakers 所有講者

